



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE SETÚBAL



NOTA INFORMATIVA N.º 014
17.11.2020 – 2020/2021

CAMPEONATO DISTRIAL DE SUB-22

ÉPOCA 2020/2021

Para conhecimento dos clubes filiados, Órgãos da Comunicação Social, e demais interessados, informamos que o sorteio desta prova se realiza no próximo dia 18.11.2020 pelas 19:45 horas, e terá lugar no AUDITÓRIO DA SEDE SOCIAL DA ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE SETÚBAL, sito na Rua Gago Coutinho e Sacadura Cabral nº. 1, em Setúbal.

Informamos que o sorteio será realizado à porta fechada, pelo que os interessados poderão assistir ao referido sorteio, exclusivamente, através do Canal AF Setúbal TV, na plataforma Mycujoo.

CLUBES PARTICIPANTES

SERIE A

U.F. Moitense
Sporting C. Vinhense
C.D. Pinhalnovense SAD
Palmelense F.C.
Sonho XXI F.C.
Vitoria F.C. SAD
C.C.D. Brejos Azeitão
Clube Recreativo "O Grandolense"
União Sport Club
Vasco Gama A.C
G.D. Pescadores Costa Caparica "A"
Seixal Clube 1925 "B"

SERIE B

C.D. Cova Piedade SAD
Monte A.C. Caparica
F.C. Barreirense
Ginásio C. Corroios
A.D. Quinta do Conde
G.D. Alfarim
Amora F.C. SAD
A.C. Arrentela
Charneca Caparica Futebol Clube
Paio Pires Futebol Clube
Seixal Clube 1925 "A"
G.D. Pescadores Costa Caparica "B"

1ª FASE

As equipas são agrupadas em duas (2) series de 12 clubes cada

Início: - 12.12.2020

Termina: - 28.03.2021

Paragens:

26.12.2020 (Natal), 02.01.2021 (Ano Novo), 30.01.2021 (Acerto de Calendário), 13.02.2021 (Acerto de Calendário), 20.02.2021 (Acerto de Calendário).

Sistema de Prova: Competição por pontos, a uma (1) volta, para apuramento dos três primeiros classificados





ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE SETÚBAL

2ª FASE FINAL

As equipas são agrupadas em uma (1) serie de 6 clubes

Início: - 10.04.2021

Termina: - 09.05.2021

Sistema de Prova: Competição por pontos, a uma (1) volta, para apuramento do Campeão Distrital

NOTA:

- Sorteio puro na 1ª Fase da Prova.
- Os jogos realizam-se preferencialmente aos Sábados de Tarde.
- Em função das disponibilidades do campo de jogo, o Clube Visitado define o dia do jogo (Sábado / Domingo tarde).
- Os Clubes Visitados têm de comunicar formalmente aos serviços da AFS com 15 dias de antecedência, da data do jogo, se pretendem jogar ao Domingo.
- Os Clubes Classificados em 1º lugar em cada Serie e o 2º classificado com melhor coeficiente disputam 3 jogos na qualidade de visitado na 2ª Fase Final.
- Os Clubes não apurados para a 2ª Fase Final, realizam uma prova por eliminatórias a definir.

CRITÉRIOS DE DESEMPATE FASE DE GRUPOS

COMPETIÇÕES DISPUTADAS POR PONTOS A UMA (1) VOLTA

- Melhor pontuação final.
- Maior diferença entre golos marcados e sofridos.
- Maior número de golos marcados.
- Média de idades mais baixa entre os jogadores constantes na ficha de todos os jogos disputados.
- Equipa com jogador mais jovem constante na ficha de todos os jogos disputados

Critério de desempate para apuramento do clube 2º classificado com melhor coeficiente

- Melhor coeficiente pontual
(numero de pontos / numero de jogos disputados).
- Melhor coeficiente entre a diferença entre golos marcados e golos sofridos
(diferença do numero de golos marcados e numero de golos sofridos / numero de jogos realizados).
- Melhor coeficiente de maior número de vitórias em toda a prova
(numero de vitórias em toda a prova / numero de jogos realizados)
- Melhor coeficiente de número de golos marcados
(numero de golos marcados / numero de jogos realizados).
- Melhor coeficiente de número de golos sofridos
(numero de golos sofridos / numero de jogos realizados).



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE SETÚBAL

GRELHA 12 CLUBES

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1--3	3--12	3--5	5--12	5--7	7--12	7--9	9--12	9--11	12--11	11--2
10--5	5--1	1--7	7--3	3--9	9--5	5--11	11--7	7--2	2--9	9--4
8--7	7--10	10--9	9--1	1--11	11--3	3--2	2--5	5--4	4--7	7--6
6--9	9--8	8--11	11--10	10--2	2--1	1--4	4--3	3--6	6--5	5--8
4--11	11--6	6--2	2--8	8--4	4--10	10--6	6--1	1--8	8--3	3--10
12--2	2--4	12--4	4--6	12--6	6--8	12--8	8--10	12--10	10--1	1--12

GRELHA 6 CLUBES

1	2	3	4	5
2--1	1--3	4--1	1--5	6--1
3--5	6--2	3--2	2--4	5--2
4--6	5--4	6--5	3--6	4--3

A Direcção da A. F. Setúbal

/JV

