



For the Good of the Game



FEDERAÇÃO
PORTUGUESA
DE FUTEBOL

LEIS DO JOGO

Perguntas e Respostas

TRADUÇÃO AUTORIZADA PELA F.I.F.A.
BASEANDO-SE NO TEXTO INTEGRAL
DA PUBLICAÇÃO OFICIAL DA F.I.F.A.



TODOS PELO FUTEBOL

ÍNDICE

Perguntas e respostas 2005 – Leis do Jogo

Lei	Respostas	Página
1	O terreno de jogo	
	1. – 7.	4
2	A bola	
	1. – 3.	6
3	Número de jogadores	
	1. – 29.	7
4	Equipamento dos jogadores	
	1. – 11.	15
5	O árbitro	
	1. – 15.	17
6	Os árbitros assistentes	
	Não há perguntas	
7	Duração do jogo	
	1. – 4.	20
8	Pontapé de saída e recomeço do jogo	
	1. – 4.	21
9	Bola em jogo e bola fora	
	Não há perguntas	
10	Marcação de golos	
	1.	22
11	Fora-de-jogo	
	1. – 8.	23
12	Faltas e incorrecções	
	1. – 37.	25

ÍNDICE

Leis	Perguntas	Página
13	Pontapés-livres	
	1. – 9.	33
14	Grande penalidade	
	1. – 13.	35
	Pontapés da marca de grande penalidade para determinar o vencedor	
	a. – m.	38
15	Lançamento lateral	
	1. – 8.	41
16	Pontapé de baliza	
	1. – 4.	43
17	Pontapé de canto	
	1. – 2.	44

NOTA:

Ao longo do texto é utilizado o seguinte símbolo:

* salvo as circunstâncias particulares da Lei 8

LEI 1 – O TERRENO DE JOGO

- 1 Se num jogo oficial a barra transversal se partir ou tornar defeituosa e não houver possibilidade de ser reparada ou de a colocar no seu lugar, deve o jogo terminar?

Sim. A barra transversal faz parte da baliza e deve estar sempre no seu lugar.

- 2 É permitida a marcação do terreno de jogo com linhas tracejadas ou com sulcos?

Não.

3. O guarda-redes ou outro jogador traça com os pés marcações não autorizadas no terreno de jogo. Como deve proceder o árbitro?

*Se o árbitro verificar isso antes do jogo começar, deverá advertir imediatamente o jogador infractor por comportamento antidesportivo
Se o árbitro o constatar durante o jogo, deverá advertir o jogador por comportamento antidesportivo na primeira interrupção do jogo.*

4. Podem existir no terreno de jogo linhas distintas das que são estabelecidas na Lei 1?

Não. Sobre o terreno de jogo não poderão existir linhas distintas das estabelecidas na Lei 1.

5. Vai ser executado um pontapé de canto. Podem os defensores adiantar-se à marca optativa que pode ser traçada fora do terreno de jogo, a 9,15 metros do quarto de círculo de canto e perpendicular à linha de baliza?

Estas marcas são opcionais e servem para ajudar o árbitro. Todos os jogadores da equipa defensora deverão manter-se pelo menos a 9,15 metros da bola até que esta entre em jogo.

6. As redes das balizas são obrigatórias?

Não, mas aconselha-se a sua utilização e podem ser exigidas pelo regulamento da competição

7. A decisão 4 da Lei 1 estabelece que não é permitido qualquer tipo de publicidade a menos de 1m da linha lateral. Tal medida também se aplica à linha de baliza?

Sim. Qualquer tipo de publicidade terá de estar a mais de 1m das linhas que delimitam o terreno de jogo.

LEI 2 – A BOLA

1. Podem ser colocadas bolas suplementares em redor do terreno de jogo para uso durante o jogo?

Sim, desde que estejam de acordo com os requisitos da Lei 2 e o seu uso esteja sob o controlo do árbitro.

2. Se usada para atingir um adversário, a bola é considerada como um objecto?

Sim

3. Durante o jogo, outra bola entra dentro do terreno de jogo. Deverá o árbitro interromper o jogo imediatamente?

*A bola que está a mais deverá ser considerada como um elemento estranho, e o árbitro deverá interromper o jogo se a bola interferir no jogo. O jogo deverá ser recomeçado através de um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção. **
Caso contrário, o árbitro providenciará para que a bola seja retirada o mais depressa possível.

LEI 3 – NÚMERO DE JOGADORES

1. Um jogador ultrapassa acidentalmente uma das linhas limites do terreno de jogo. Deve ser considerado como tendo abandonado o terreno de jogo sem autorização do árbitro?

Não

2. Um jogador de posse da bola transpõe a linha de baliza ou a linha lateral para fintar um adversário, mas sem que a bola saia dos limites do terreno de jogo. Como deve reagir o árbitro?

Deve deixar prosseguir o jogo. A saída momentânea considera-se como fazendo parte da jogada. No entanto, regra geral, os jogadores devem permanecer dentro do terreno de jogo.

3. Quando é que um suplente se torna um jogador efectivo?

Imediatamente após ter penetrado no terreno de jogo, desde que o processo das substituições tenha sido respeitado.

4. Antes do início de um jogo oficial, um jogador for substituído por um suplente, sem que o árbitro tenha sido informado. Pode este suplente continuar a participar no jogo?

*Sim. O jogador deverá ser advertido por ter entrado no terreno sem autorização do árbitro. Se não puder aplicar a lei da vantagem, o árbitro interrompe o jogo, recomeçando o mesmo através de um pontapé-livre indirecto contra a equipa do infractor no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção. **

5. Um suplente, que não participa no jogo, entra dentro do terreno de jogo e agride um adversário. Que decisão deve o árbitro tomar?

*O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o suplente exibindo-lhe o cartão vermelho e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indirecto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção. **

6. Um jogador que vai ser substituído recusa-se a sair do terreno de jogo. Que decisão deve o árbitro tomar?

Deixar que o jogo continue, pois o assunto não é da sua jurisdição.

7. O árbitro autoriza um suplente, que não foi indicado como tal, a entrar no terreno de jogo. Este mais tarde acaba por marcar um golo. Que decisão deve tomar o árbitro:

- 7.1. Se se aperceber do seu erro antes do jogo ser recomeçado?

O golo não é válido. Deve exigir que o jogador saia do terreno de jogo. O jogador que tinha sido substituído poderá regressar ao terreno de jogo, ou poderá ser substituído por outro suplente inscrito. O jogo deverá recomeçar com um lançamento de bola ao solo, executado sobre a linha de área de baliza paralela à linha de baliza, no ponto mais próximo por onde a bola entrou na baliza.

- 7.2. Se se aperceber do erro depois do jogo ter recomeçado?

O golo é válido. Deve exigir que o jogador saia do terreno de jogo. O jogador que tinha sido substituído poderá regressar ao terreno de jogo, ou poderá ser substituído por outro suplente inscrito. Deverá continuar o jogo e relatar os factos às autoridades competentes. Se o jogo for interrompido por esse motivo será recomeçado com um lançamento de bola ao solo.

- 7.3. Se se aperceber do erro depois do jogo ter terminado?

O golo é válido. Deve relatar o sucedido às autoridades competentes.

LEI 3 – NÚMERO DE JOGADORES

8. Um suplente entra no terreno de jogo sem autorização do árbitro e a sua equipa joga com um jogador a mais. Com o jogo a decorrer, um adversário agride-o. Que decisão deve o árbitro tomar?

*O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador agressor por conduta violenta, advertir o suplente por ter entrado no terreno de jogo sem sua autorização e ordenar a sua saída do terreno de jogo. O jogo recomeça com um pontapé-livre indirecto, contra a equipa do suplente, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção. **

9. O jogador com a camisola n.º 8 vai ser substituído pelo jogador com a n.º12. O jogador n.º 8 deixa o terreno de jogo. Antes de entrar no terreno, o jogador n.º12 agride um adversário que se encontrava sobre a linha lateral. Que decisão deve tomar o árbitro?

O suplente n.º12 é expulso por conduta violenta com a exibição do cartão vermelho. O jogador com a camisola n.º 8 pode ser substituído por outro suplente ou pode continuar como jogador efectivo, visto que a substituição não foi consumada.

- 10.1 Um jogador efectivo troca de posição com o guarda-redes sem darem conhecimento ao árbitro. Como deve proceder o árbitro quando der pelo facto?

- 10.2 O novo guarda-redes toca a bola com as mãos dentro da sua própria área de grande penalidade. Como deverá proceder o árbitro?

Em ambos os casos deverá deixar prosseguir o jogo e na primeira interrupção advertir ambos os jogadores por comportamento antidesportivo.

11. Um jogador que vai ser substituído abandona o terreno de jogo e o árbitro faz sinal ao suplente para entrar. Entretanto, antes de entrar no terreno de jogo, o suplente efectua um lançamento lateral, não cumprindo o processo das substituições previsto na lei 3. É permitida esta situação?

Não. Primeiro tem que completar o processo das substituições previsto na Lei 3. O jogador deve entrar no terreno de jogo, numa interrupção de jogo, pela linha de meio campo.

12. Qual deve ser o procedimento a tomar quando ao intervalo se pretende efectuar uma substituição?

O suplente deverá entrar no terreno de jogo pela linha de meio campo, depois do árbitro ter sido avisado da substituição.

13. Um suplente que está a fazer exercícios de aquecimento atrás da sua baliza, entra dentro do terreno de jogo e evita que a bola entre na sua baliza. Como deverá proceder o árbitro?

*O árbitro deverá interromper o jogo, advertir o suplente por ter entrado no terreno de jogo sem sua autorização. O jogo deverá recomeçar com um pontapé-livre indirecto contra a equipa do infractor no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido. **

14. Um suplente, sem ser o guarda-redes, está a jogar como efectivo sem o árbitro ter sido informado e joga a bola com as mãos. Como deve proceder o árbitro?

*O árbitro deverá interromper o jogo, advertir o suplente por ter entrado sem sua autorização. O jogador deverá abandonar o terreno de jogo para que o processo da substituição seja realizado de forma correcta. O jogo deverá recomeçar com um pontapé-livre indirecto contra a equipa do jogador suplente no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido. **

15. Um suplente que está a jogar como efectivo desde o princípio do jogo, sem o árbitro ter sido informado, sofre uma falta cometida por um jogador adversário. Como deve proceder o árbitro?

*O árbitro deverá interromper o jogo, advertir o suplente por ter entrado sem sua autorização e ordenar a sua saída do terreno para que o processo da substituição seja correctamente executado. Deverá advertir, expulsar ou não tomar medidas disciplinares, consoante a gravidade da falta, contra o jogador que cometeu a infracção sobre o suplente. O jogo deverá recomeçar com um pontapé-livre indirecto contra a equipa do suplente no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido. **

LEI 3 – NÚMERO DE JOGADORES

16. Um jogador que foi substituído, entra no terreno de jogo sem autorização do árbitro. Como deve agir o árbitro?

*Se não houver lugar à lei da vantagem, o árbitro deverá interromper o jogo, advertir o jogador por ter entrado sem sua autorização e ordenar a sua saída do terreno de jogo. O jogo deverá recomeçar com um pontapé-livre indirecto contra a equipa desse jogador no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido. **

17. Um suplente que entrou no terreno de jogo sem autorização do árbitro, marca um golo. O árbitro apercebe-se desta situação antes de recomeçar o jogo. Como deve proceder?

O golo não é válido. O jogador deverá ser advertido e sair do terreno de jogo para que o processo da substituição possa ser correctamente executado. O jogo deverá recomeçar com um pontapé-livre indirecto contra a equipa do jogador suplente na área de baliza da equipa defensora.

- 17.1. E se o golo for marcado pela equipa contrária?

O golo será considerado válido. O jogador deverá ser advertido por ter entrado sem autorização e sair do terreno de jogo para que o processo da substituição possa ser correctamente executado. O jogo será recomeçado através de um pontapé de saída.

18. Um jogador que vai ser substituído tem de sair pela linha do meio campo?

Não.

19. É permitido que o guarda-redes efectue um lançamento lateral, um pontapé de canto, um pontapé de grande penalidade, etc.?

Sim, para esse efeito é um jogador como qualquer outro.

20. Durante o jogo, o guarda-redes sai da sua baliza ao encontro de um adversário para tentar impedir o seu avanço, conseguindo afastar a bola para fora pela linha lateral. Devido à sua velocidade o guarda-redes vai parar fora do terreno de jogo e antes de conseguir regressar, um atacante, explorando a situação, executa rapidamente o lançamento lateral ainda com o guarda-redes fora do terreno de jogo e da jogada acaba por resultar um golo. Que atitude deverá tomar o árbitro?

Nenhuma infracção foi praticada. O golo é válido.

21. O Regulamento de uma competição estabelece que todos os jogadores têm que ser designados antes do pontapé de saída. Uma equipa indica apenas 9 jogadores e o jogo começa. Podem, dois outros jogadores que chegaram mais tarde, completar a sua equipa depois de iniciado o jogo?

Não.

22. Uma equipa não indicou nenhum suplente e um dos seus jogadores foi expulso antes do pontapé de saída. Poderá ser completada com um jogador que chegue nesse momento?

A equipa pode ser completada por esse jogador desde que o regulamento da competição assim o permita.

23. Uma equipa indica ao árbitro antes do início do jogo o nome dos suplentes, mas estes apenas chegam depois do jogo já ter começado. Pode o árbitro permitir que participem no jogo?

Sim.

24. Uma equipa que só tem 7 elementos é punida com uma grande penalidade e como consequência um dos seus jogadores é expulso, ficando apenas com 6 elementos. Deve o árbitro permitir a marcação da grande penalidade ou deve o jogo ser dado por terminado antes da execução do pontapé?

O jogo deve ser dado por terminado sem que o pontapé seja executado, a não ser que a Federação Nacional tenha decidido de outra forma quanto ao número mínimo de jogadores. Na opinião do International F. A Board

LEI 3 – NÚMERO DE JOGADORES

um jogo não deve prosseguir se houver menos de 7 elementos em qualquer das equipas.

25. Um jogador de uma equipa que só tem 7 jogadores abandona o terreno de jogo para receber assistência médica. Que decisão deve o árbitro tomar?

O jogo será interrompido até que o jogador tenha recebido tratamento e volte ao terreno de jogo.

Se o jogador não puder voltar, o jogo deve ser dado como terminado, a não ser que a Federação Nacional tenha decidido outro número mínimo de jogadores.

26. O IFAB é de opinião que um jogo não deve prosseguir se uma das equipas tiver menos de 7 jogadores. Numa competição em que tal limitação se aplique, uma equipa com 11 jogadores joga contra outra só com 7 elementos. Quando a equipa com 11 jogadores estiver prestes a obter um golo, um jogador da equipa de 7 elementos sai deliberadamente do terreno de jogo:

- 26.1. Deve o árbitro interromper o jogo imediatamente?

Não, a lei da vantagem deve ser aplicada.

- 26.2. E se for marcado um golo deve o árbitro validá-lo?

Sim

- 26.3. Que outras medidas devem ser tomadas pelo árbitro?

Se o jogador que abandonou o terreno de jogo deliberadamente não regressar para o pontapé de reinício após o golo ter sido marcado, o jogo é dado por terminado e o comportamento do jogador deve ser registado no relatório a enviar à autoridade competente

27. Uma equipa joga com 12 jogadores e marca um golo, tendo o árbitro dado conta dessa situação antes do reinício do jogo. Como deve agir?

*O golo não é válido. O jogo deverá recomeçar com um pontapé-livre indirecto contra a equipa do jogador a mais executado dentro da área de baliza da equipa defensora. * O jogador que está a mais será advertido por ter entrado sem autorização do árbitro e deverá sair do terreno de jogo.*

28. Uma equipa joga com 12 jogadores sofre um golo, tendo o árbitro dado conta dessa situação antes do reinício do jogo. Como deve agir?

O golo é válido. O jogador que está a mais será advertido por ter entrado sem autorização do árbitro e deverá sair do terreno de jogo.

29. Pode um jogador sair deliberadamente do terreno de jogo para se dessedentar?

É permitido aos jogadores beberem líquidos, mas apenas durante uma interrupção de jogo e junto à linha lateral.

LEI 4 – EQUIPAMENTO DOS JOGADORES

1. Se a cor das camisolas dos dois guarda-redes for igual e se nenhum deles tiver outra de cor diferente que deve o árbitro fazer?

O árbitro deve autorizar a realização do jogo.

2. De acordo com a Lei 4, os jogadores de cada equipa, bem como os guarda-redes, devem usar camisolas ou camisas de cores diferentes para se distinguirem dos outros jogadores. Deve o árbitro e os árbitros assistentes usar equipamento com cores diferentes dos jogadores?

Não. Os jogadores, incluindo o guarda-redes devem usar equipamento que os distinga do árbitro e dos árbitros assistentes.

3. Como deve agir o árbitro quando um jogador despe a camisola e verifica que usa uma igual por baixo?

O árbitro deve advertir o jogador por comportamento antidesportivo.

4. Podem os jogadores usar equipamento de uma só peça em substituição da camisola e dos calções?

Não

5. Pode um jogador usar equipamento que o proteja contra lesões?

Os jogadores podem usar equipamento de protecção como joelheiras ou cotoveleiras, máscaras para a cara ou protectores para a cabeça, desde que tal equipamento cumpra o disposto da Lei 4 (isto é – se não forem perigosos para eles próprios ou para os outros jogadores).

6. Pode o árbitro permitir o uso de óculos por parte dos jogadores?

Os óculos modernos desportivos, feitos de plástico ou material similar, não são normalmente considerados perigosos e espera-se que em tais circunstâncias os árbitros permitam a sua utilização.

7. O árbitro ordena que um jogador tire uma jóia. Passados alguns minutos o árbitro apercebe-se que o jogador continua com ela. Como deve proceder o árbitro?

O jogador deverá ser advertido por comportamento antidesportivo e mandá-lo sair do terreno de jogo para retirar a jóia.

8. É permitido que os jogadores usem adesivos para tapar jóias consideradas perigosas?

Não

9. Se devido a um choque fortuito com um adversário um jogador perder uma bota e imediatamente marcar golo, o golo é válido?

Sim, o jogador não jogou intencionalmente descalço, pois perdeu a bota acidentalmente.

10. É permitida a comunicação via rádio entre os jogadores e os seus técnicos?

Não

11. Podem as Federações membros introduzir modificações na Lei 4 no âmbito das suas competições?

Não. A Lei 4 não está incluída nas modificações autorizadas nas notas das Leis do Jogo.

LEI 5 – O ÁRBITRO

1. Se a bola bater na cara do árbitro e depois entrar na baliza enquanto o árbitro está temporariamente incapacitado, deve o golo ser validado, apesar do árbitro não ter visto?

Sim, se na opinião dos árbitros assistentes o golo foi correctamente obtido.

2. Durante o jogo o árbitro, um dos árbitros assistentes ou um jogador é atingido por um objecto atirado pelos espectadores. O jogo é interrompido para que a pessoa visada possa ser assistida. Deve o árbitro dar continuidade ao jogo?

O árbitro, segundo a gravidade do incidente, deve decidir se o jogo deve continuar, se deve suspendê-lo temporariamente ou pará-lo definitivamente. Em qualquer dos casos deve relatar os factos pormenorizadamente para as entidades competentes.

3. Está o árbitro autorizado a interromper o jogo se na sua opinião a intensidade da iluminação artificial for insuficiente?

Sim

4. Pode um capitão de equipa expulsar um dos seus colegas por uma incorrecção punível com expulsão?

Não. Só o árbitro pode expulsar um jogador.

5. Tem o capitão de equipa, o direito de contestar as decisões do árbitro?

Não, nem o capitão de equipa nem qualquer outro jogador tem o direito de manifestar desacordo com as decisões do árbitro.

6. Um jogador comete uma infracção punível com advertência ou expulsão, mas o árbitro permite que o jogo prossiga para dar uma vantagem à equipa adversária. Quando deve o jogador ser advertido ou expulso?

O jogador deverá ser advertido ou expulso na próxima interrupção de jogo.

7. O árbitro permite que o jogo prossiga quando um jogador comete uma infração passível de advertência. Pouco depois o jogo é interrompido para marcar um pontapé-livre a favor da equipa que cometeu a primeira infração. O jogador da equipa beneficiada com esse pontapé-livre procura executar de forma rápida o pontapé. Tal situação deverá ser permitida?

Não. O árbitro não deve permitir a execução rápida do pontapé. O jogador que cometeu a falta inicial deverá ser advertido antes que o jogo seja reiniciado.

8. Pode o árbitro exhibir o cartão amarelo ou vermelho durante o intervalo ou depois do jogo terminar?

Pode fazê-lo até que, ele próprio, abandone o terreno de jogo.

9. Que deve o árbitro fazer se os dois capitães de equipa chegarem a acordo em não fazer intervalo e um dos seus jogadores insistir no seu direito ao intervalo?

Os jogadores têm direito a um intervalo e o árbitro a obrigação de o garantir.

10. Tem o árbitro poderes para expulsar elementos oficiais de uma equipa das imediações do terreno de jogo?

Sim. O árbitro tem poderes para tomar tais medidas, mesmo que o jogo se realize num campo público.

11. Um elemento oficial não tem um comportamento responsável. Que atitude deverá ter o árbitro?

Expulsar esse elemento da área técnica e suas imediações, para além da vedação e relatar o facto no relatório de jogo.

12. Um árbitro assistente assinala que a bola atravessou completamente a linha lateral. Antes que o árbitro a tenha considerado fora, um jogador defensor dentro da área de grande penalidade agride um jogador atacante. Que atitude deve o árbitro tomar?

O jogador defensor deve ser expulso por conduta violenta, exibindo-lhe o cartão vermelho. O jogo deve ser recomeçado com um lançamento lateral, pois a bola estava fora quando a infracção ocorreu.

13. Como deve o árbitro actuar se durante o jogo se aperceber que uma das equipas está propositadamente a tentar perder o jogo. Deverá chamar a atenção da equipa em questão para o facto de que dará o jogo por terminado se continuarem a proceder dessa forma?

O árbitro não tem poderes para dar o jogo por terminado neste caso.

14. Com a bola em jogo, dois jogadores adversários cometem duas infracções simultâneas. Como deve agir o árbitro?

*Deve interromper o jogo e, dependendo da infracção cometida, averte, expulsa ou não toma qualquer medida disciplinar. O jogo deverá recomeçar com um lançamento de bola ao solo executado no local onde esta se encontrava quando o jogo foi interrompido. **

15. Um espectador dá uma apitadela e um defensor, no interior da sua área de grande penalidade, agarra a bola com as mãos, supondo tratar-se do apito do árbitro. Como deve proceder o árbitro?

*O árbitro deve considerar o som do apito como uma interferência externa no jogo, devendo interromper a partida e recomeçar com uma bola ao solo no local onde esta se encontrava no momento em que o jogo foi interrompido. **

LEI 7 – DURAÇÃO DO JOGO

1. É um poder discricionário do árbitro se deve ou não prolongar o jogo para recuperar o tempo perdido devido a lesões ou outras causas?

Não. Os árbitros têm que adicionar a cada parte do jogo todo o tempo perdido. Todavia a determinação da duração desse tempo é à descrição do árbitro.

2. Quando se tem de recorrer a um prolongamento para determinar o vencedor de uma partida, os jogadores têm direito a um intervalo a meio do prolongamento?

Aceita-se que os jogadores tenham um intervalo entre o fim do tempo normal de jogo e o prolongamento. Não é normal que haja outro intervalo entre os dois períodos do prolongamento.

3. Os minutos de compensação, exibidos no final de uma parte correspondem ao tempo exacto a cumprir?

Não, é apenas uma indicação do tempo mínimo a ser adicionado mas que pode ser aumentado se o árbitro considerar apropriado.

4. Pode o árbitro compensar um erro na contagem do tempo da 1ª parte, adicionando ou subtraindo tempo na 2ª parte?

Não.

LEI 8 – PONTAPÉ DE SAÍDA E RECOMEÇO DO JOGO

1. Pode o pontapé de saída ser executado por outra pessoa que não um dos jogadores intervenientes no jogo?

Não. Em certos jogos (caridade ou de gala) procede-se à cerimónia de uma pessoa, que não toma parte no jogo, dar um pontapé de saída simbólico. A bola deve tornar a ser colocada no centro do terreno e o pontapé ser depois efectuado de harmonia com as leis do jogo.

2. Pode um guarda-redes juntar-se aos outros jogadores, numa situação de lançamento de bola ao solo?

Sim. Qualquer jogador pode participar.

3. Quando um jogo vai ser recomeçado através de um lançamento de bola ao solo, os jogadores de uma das equipas recusam-se a participar no mesmo. Como deve o árbitro agir?

O árbitro deve efectuar o lançamento. Não é necessário que ambas as equipas estejam presentes num recomeço de bola ao solo.

4. Após um lançamento de bola ao solo, a bola sai do terreno de jogo sem que tivesse tocado em qualquer jogador. O que deve fazer o árbitro?

Deverá repetir o lançamento de bola ao solo no mesmo local.

LEI 10 – MARCAÇÃO DE GOLOS

1. O árbitro apita para assinalar um golo antes da bola ter ultrapassado completamente a linha de baliza, mas imediatamente se apercebe do seu erro. Como deve proceder?

*Deve recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo. **

LEI 11 – FORA-DE-JOGO

1. Um jogador que corre rapidamente em direcção à baliza adversária é punido por se encontrar em posição de fora-de-jogo. Onde é que deve ser marcado o respectivo pontapé-livre indirecto?

O pontapé-livre indirecto deve ser executado no local onde o jogador infractor se encontrava quando o seu colega lhe passou a bola.

2. Deve o árbitro punir um jogador que se encontra em posição de fora-de-jogo, mas sai claramente do terreno de jogo para mostrar ao árbitro que não quer tomar parte na jogada?

Não. Estar em posição de fora-de-jogo não constitui por si só uma infracção, pelo que não era necessário o jogador sair do terreno de jogo. No entanto, se o árbitro considerar que o jogador saiu do terreno de jogo por razões táticas e que, desse facto, tirou vantagem ilegal por ter regressado logo ao terreno de jogo, o jogador deve ser advertido por comportamento antidesportivo.

3. Um jogador defensor desloca-se para fora da sua própria linha de baliza de forma a colocar um atacante em posição de fora-de-jogo. Como deve agir o árbitro?

O árbitro deve permitir que a jogada continue e o defensor será advertido por comportamento antidesportivo na próxima interrupção de jogo.

4. Devido à velocidade que levava, um atacante vai cair dentro das redes da baliza e ao mesmo tempo um seu colega chuta a bola à baliza e obtêm golo. Como deve o árbitro actuar se:

- a) o jogador que se encontra dentro da baliza permanecer sem se mexer enquanto a bola entra?

O golo deve ser validado, por não haver qualquer acção por parte do jogador que estava dentro da baliza.

- b) o comportamento do jogador perturbar a acção dos adversários?

*O golo deve ser invalidado e o jogador advertido por comportamento antidesportivo, visto que a infracção foi cometida fora do terreno de jogo. O jogo deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção. **

5. É permitido a um colega de equipa do executante estar em posição de fora-de-jogo durante a execução de um pontapé de grande penalidade?

Não. Todos os jogadores têm de estar atrás da marca de grande penalidade.

6. O Jogador A passa a bola ao seu colega de equipa B, que está em jogo, apesar de existir outro atacante, C em posição de fora-de-jogo. A jogada continua e noutra fase da jogada, o jogador B passa a bola ao jogador C, que agora se encontra em jogo. Ele marca um golo. Como deve o árbitro proceder?

O golo deve ser validado, porque quando o jogador B passou a bola ao C, este já se encontrava em posição legal. Ele não deve ser punido na primeira fase da jogada por estar fora-de-jogo, porque não tomou parte activa no jogo.

7. Um jogador passa a bola a um seu colega que se encontra em posição de fora-de-jogo, mas um defensor intercepta deliberadamente a bola com as mãos. Como deve agir o árbitro?

*Se na opinião do árbitro, o jogador em posição de fora-de-jogo participa activamente na jogada, deve interromper o jogo para punir o fora-de-jogo e recomeçar com um pontapé-livre indirecto contra a equipa desse jogador executado no local da infracção. **

No entanto, se na opinião do árbitro o jogador não participa activamente na jogada, deve interromper o jogo e conceder um pontapé-livre directo ou um pontapé de grande penalidade contra a equipa do jogador defensor que jogou a bola com as mãos.

8. Um jogador em posição de fora-de-jogo, mas sem interferir com nenhum adversário, corre para a bola que foi jogada por um colega de equipa. Deverá o árbitro esperar até que ele toque na bola para punir o fora-de-jogo?

Sim. O árbitro deverá esperar para ver se o jogador em posição de fora-de-jogo interfere neste, tocando a bola.

LEI 12 – FALTAS E COMPORTAMENTO ANTIDESPORATIVO

1. Num lançamento de bola ao solo dentro da área de grande penalidade um jogador defensor agride um adversário antes da bola tocar no solo. Como deve agir o árbitro?

Deve expulsar o jogador agressor por conduta violenta e reiniciar o jogo com um novo lançamento de bola ao solo no mesmo local.

2. Com a bola em jogo, dois jogadores da mesma equipa tornam-se culpados de comportamento antidesportivo ou de conduta violenta um contra o outro dentro do terreno de jogo. Como deve o árbitro agir?

*O árbitro deve interromper o jogo, adverti-los ou expulsá-los e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indirecto a beneficiar a equipa adversária no local onde a infracção foi cometida. **

3. Com a bola em jogo o guarda-redes agride um adversário dentro da baliza., no espaço delimitado pela linha de baliza e as redes da baliza. Como deve agir o árbitro?

*O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o guarda-redes por conduta violenta e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde esta se encontrava no momento da interrupção. **

Não é assinalado um pontapé de grande penalidade porque o local onde ocorreu a infracção situa-se fora do terreno de jogo.

4. Um atacante finta o guarda-redes e chuta a bola para a baliza deserta. Um defensor atira uma bota ou outro objecto, que acerta na bola e evita que esta entre na baliza. Como deve agir o árbitro?

A bota ou outro objecto é considerado um prolongamento da mão do jogador. O jogo deve ser interrompido, o jogador infractor expulso por evitar um golo da equipa adversária ao jogar a bola de forma deliberada com a mão e o jogo deve recomeçar com um pontapé de grande penalidade contra a equipa do infractor.

5. Um atacante finta o guarda-redes e chuta a bola para a baliza deserta. O guarda-redes atira uma bota ou outro objecto, que acerta na bola e evita esta de entrar na baliza. Como deve agir o árbitro?

*O guarda-redes deverá ser advertido por comportamento antidesportivo e a sua equipa punida com um pontapé-livre indirecto no local onde a bota ou outro objecto tocou na bola. **

6. Um jogador, sem ser o guarda-redes, encontra-se dentro da sua área de grande penalidade com uma caneleira na mão e toca com ela na bola, evitando assim que ela entrasse na baliza. Como deve actuar o árbitro?

Deve assinalar uma grande penalidade e o jogador em questão deve ser expulso por evitar um golo.

A caneleira é considerada como uma extensão da mão do jogador.

7. O que acontece se numa situação semelhante à anterior, o jogador em questão for o guarda-redes?

*O árbitro deve interromper o jogo advertir o guarda-redes por comportamento antidesportivo e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indirecto a favor da equipa adversária. **

8. Um jogador que saiu do terreno de jogo para receber assistência médica, rasteira um adversário que se encontrava dentro do terreno de jogo. Como deve actuar o árbitro?

O jogador deve ser advertido por reentrar no terreno de jogo sem autorização do árbitro. Se a rasteira for merecedora de advertência, o árbitro deverá expulsá-lo por receber duas advertências no mesmo jogo. O jogo recomeça com um pontapé-livre directo ou grande penalidade.

LEI 12 – FALTAS E COMPORTAMENTO ANTIDESPORATIVO

9. Um jogador entra no terreno de jogo sem autorização do árbitro e toca deliberadamente a bola com as mãos. Como deve agir o árbitro?

O jogador deve ser advertido por ter entrado no terreno de jogo sem autorização. O jogo deve recomeçar com um pontapé-livre directo ou grande penalidade a punir a ofensa mais grave.

Se na opinião do árbitro o jogador é também culpado de comportamento antidesportivo, por jogar deliberadamente a bola com as mãos, é então expulso por receber uma segunda advertência no decurso do mesmo jogo.

O jogador será expulso se evitou um golo ou uma ocasião clara de golo.

10. Um jogador, com a bola em seu poder, ao ver um defensor à sua frente, corre por fora do terreno de jogo para o evitar e poder continuar com a jogada. O adversário então impede-o de passar, mas fora da linha lateral. Como deve proceder o árbitro?

O jogo deve ser interrompido e o defensor advertido por comportamento antidesportivo. O jogo deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo no local onde esta se encontrava no momento da interrupção.

11. Com a bola em jogo, um jogador de dentro da sua área de grande penalidade atira um objecto a um adversário que se encontrava fora daquela área de grande penalidade. Como deve agir o árbitro?

Deve interromper o jogo e expulsar o jogador que atirou o objecto por conduta violenta. O jogo é recomeçado com um pontapé-livre directo a favor da equipa adversária, no local onde ocorreu a infracção, isto é, no local onde o objecto atingiu ou poderia ter atingido o adversário.

12. Um jogador atira um objecto, por exemplo uma das suas botas, contra uma pessoa sentada no banco da área técnica. Como deve actuar o árbitro?

O jogo deve ser interrompido, o jogador expulso por conduta violenta e o jogo reiniciado com um pontapé-livre indirecto no local onde o objecto foi lançado.

13. Com a bola em jogo um suplente atira um objecto (uma bota) a um jogador adversário que se encontrava dentro do terreno de jogo. Como proceder?

*O jogo deve ser interrompido e o jogador expulso por conduta violenta. O jogo deve recomeçar com um pontapé-livre indirecto contra a equipa do suplente no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção.**

14. Um jogador dentro da sua área de grande penalidade agride o árbitro. Que procedimento se deve tomar?

*O jogo deve ser interrompido e o jogador expulso por conduta violenta. O jogo deve recomeçar com um pontapé-livre indirecto contra a equipa do jogador agressor no local onde ocorreu a infracção.**

15. O guarda-redes que se encontrava dentro da sua área de grande penalidade com a bola nas mãos, coloca-a no chão e leva-a para fora da área de grande penalidade. Decide depois voltar a entrar na área de grande penalidade e agarrar a bola com as mãos uma segunda vez. Como deve agir o árbitro?

*Deve assinalar um pontapé-livre indirecto a favor da equipa adversária do guarda-redes.**

16. Um guarda-redes com a bola em seu poder bate com ela no solo antes de a chutar. Bater a bola no solo constitui uma infracção?

Não. No espírito das leis do jogo, neste caso, não se considera que tivesse deixado de ter a bola em seu poder.

17. Estando um guarda-redes a bater a bola no solo, pode um adversário jogar a bola quando esta toca no chão, desde que não o faça de forma perigosa?

Não.

18. Após ter defendido a bola, o guarda-redes mantém a mesma na palma da mão. Um adversário aproxima-se por detrás dele e com uma cabeçada tira-lhe a bola da mão. Tal é permitido?

Não.

LEI 12 – FALTAS E COMPORTAMENTO ANTIDESPORATIVO

19. Quando o guarda-redes solta a bola das mãos para a repor em jogo, um adversário intercepta a bola antes que ela toque no chão. Esta situação é permitida?

Não. Constitui infracção impedir o guarda-redes de soltar a bola das mãos. O soltar a bola das mãos e o pontapear a bola é considerado como um acto único.

20. Um jogador toca deliberadamente a bola com o braço dentro da sua área de grande penalidade. Como deve agir o árbitro?

Deve assinalar um pontapé de grande penalidade. A infracção de tocar deliberadamente a bola com a mão inclui o uso ilegal tanto da mão como do braço ou antebraço.

21. Um lançamento linha lateral é efectuado pela equipa atacante e a bola vai ao encontro do guarda-redes defensor. O guarda-redes não consegue interceptar nem tocar na bola e um seu colega de equipa soca-a por cima da barra. Que decisão deve tomar o árbitro?

Deve assinalar um pontapé de grande penalidade e advertir o defensor por comportamento antidesportivo. O jogador não impede uma clara oportunidade de golo, uma vez que um golo não pode ser obtido directamente de um lançamento lateral.

22. Um jogador tenta evitar que a bola entre na sua baliza, jogando deliberadamente a bola com as mãos, sem conseguir o seu objectivo. Como deve agir o árbitro?

O golo é válido e o jogador deverá ser advertido por comportamento antidesportivo

23. Um jogador toca deliberadamente a bola com a mão para evitar que chegasse a um adversário. Contudo não consegue impedir que o seu adversário fique com a posse da bola. Como deve o árbitro agir?

Se houver lugar à aplicação da lei da vantagem, o jogador será advertido por comportamento antidesportivo na primeira interrupção de jogo.

24. Um jogador é carregado não estando a bola a uma distância jogável. Como deve o árbitro agir?

Se o árbitro considerar que a carga foi feita de forma negligente, deve assinalar um pontapé-livre directo ou um pontapé de grande penalidade.

25. Um jogador impede a progressão de um adversário através de contacto físico. Que decisão deve o árbitro tomar?

O jogador infractor deve ser punido com um pontapé-livre directo ou um pontapé de grande penalidade por agarrar um adversário.

26. É permitido ao árbitro mostrar o cartão vermelho a um suplente para indicar que ele tem que abandonar a área técnica e ir para o balneário, quer tenha ou não participado no jogo, por usar linguagem ou gestos ofensivos, injuriosos e/ou grosseiros?

Sim, todos os jogadores efectivos e suplentes estão sob a jurisdição do árbitro quer estejam ou não no terreno de jogo. O uso do cartão vermelho é para indicar claramente que uma sanção disciplinar foi imposta.

27. Um jogador deita-se intencionalmente sobre a bola durante um certo tempo. Que acção deve o árbitro ter?

*Deve interromper o jogo, advertir o jogador por comportamento antidesportivo e recomençar o jogo com um pontapé-livre indirecto. **

28. Um árbitro adverte um jogador que prontamente pede desculpa pelo seu comportamento. Pode o árbitro omitir essa advertência no relatório?

Não. Todas as advertências devem constar no relatório.

29. Um atacante salta para a bola, entrando em contacto com o guarda-redes dentro da área de baliza deste. É permitida esta acção?

Saltar para a bola com o guarda-redes é uma acção permitida. O jogador só deve ser punido se ao saltar o carregue de forma imprudente, negligente ou com força excessiva.

30. É permitido que dois ou mais jogadores disputem a posse da bola, saltando ao mesmo tempo com um adversário?

Sim, desde que a disputa seja legal.

31. Um defensor começa a agarrar um atacante fora da área de grande penalidade, mas acaba dentro da área grande penalidade. Que decisão deve o árbitro tomar?

Deverá assinalar um pontapé de grande penalidade.

32. Um jogador joga de forma perigosa levantando uma perna quando o adversário tenta cabecear a bola e atinge-o na cabeça. Como deve agir o árbitro?

Deverá punir a equipa do infractor com um pontapé-livre directo ou uma grande penalidade

33. Um jogador encontra-se em posição de fora-de-jogo e o árbitro assistente levanta a sua bandeira. O árbitro não vê o sinal e o defensor, cometendo uma infracção, anula uma ocasião clara de golo. O árbitro interrompe o jogo e só nesse instante é que vê o sinal do seu assistente. Como deve proceder?

- a) *Se ele aceita o sinal de fora-de-jogo feito pelo árbitro assistente, não deve expulsar o defensor, pois não evitou nenhuma ocasião de golo. O jogo deve recomeçar com um pontapé-livre indirecto a favor da equipa defensora. * O jogador poderá ser advertido ou expulso se na opinião do árbitro a falta que cometeu fosse motivo duma dessas sanções.*
- b) *Se não aceita o sinal do árbitro assistente, o defensor deve ser expulso por ter anulado uma clara ocasião de golo e o jogo deve recomeçar com um pontapé-livre directo ou um pontapé de grande penalidade a favor da equipa atacante*

34. Um jogador está em posição de fora-de-jogo e o árbitro assistente levanta a bandeira. O árbitro não vê aquele sinal e um defensor agride um adversário. O árbitro interrompe o jogo e nesse momento vê o sinal do árbitro assistente. Como deve proceder?

a) *Se ele aceita o sinal do fora-de-jogo feito pelo árbitro assistente, deve expulsar o defensor por conduta violenta e recomeça o jogo com um pontapé-livre indirecto a favor da equipa defensora.*

b) *Se não aceita o sinal do fora-de-jogo do árbitro assistente, deve expulsar o defensor por conduta violenta e recomeçar o jogo com um pontapé-livre directo ou um pontapé de grande penalidade favorável à equipa atacante.*

35. Um jogador pede para sair do terreno de jogo e, no momento em que vai sair, a bola surge junto dele. Este pontapeia-a e marca um golo. Como deve proceder o árbitro?

*O jogador será advertido por comportamento antidesportivo. O jogo recomeça com um pontapé-livre indirecto executado por um jogador da equipa adversária no local onde a infracção foi cometida. **

36. Um árbitro assistente assinala que um jogador se tornou culpado de um acto de conduta violenta. O árbitro não viu, nem a infracção, nem o sinal do árbitro assistente e a equipa do jogador infractor marca um golo. Nesse instante é que o árbitro vê o sinal do seu assistente. Como deve proceder?

Se o jogo ainda não recomeçou, deve anular o golo, expulsar o jogador culpado e recomeçar o jogo com um pontapé-livre directo.

37. Foi obtido um golo. Nesse momento o árbitro vê um sinal do árbitro assistente que o informa que segundos antes da bola ter entrado na baliza, o guarda-redes da equipa que obteve o golo deu um soco num adversário dentro da sua própria área de grande penalidade. Como deve proceder o árbitro?

O golo deve ser invalidado, o guarda-redes expulso por conduta violenta e conceder um pontapé de grande penalidade à equipa contrária.

LEI 13 – PONTAPÉS-LIVRES

1. Um jogador marca um pontapé-livre fora da sua área de grande penalidade e depois toca novamente na bola deliberadamente com as mãos antes que esta tenha sido tocada por outro jogador. Como deve actuar o árbitro?

Deve punir a infracção mais grave, assinalando um pontapé-livre directo ou um pontapé de grande penalidade no caso da infracção ter ocorrido dentro da área de grande penalidade.

2. Uma equipa é beneficiada com um pontapé-livre directo dentro da sua própria área de grande penalidade. O jogador executante chuta a bola para o seu guarda-redes que falha e deixa a bola entrar na baliza. Como proceder?

O pontapé-livre deve ser repetido visto que a bola não está em jogo enquanto não sair da área de grande penalidade.

3. Quando um pontapé de baliza ou pontapé-livre é marcado dentro da área de grande penalidade do jogador executante, quando é que os jogadores adversários podem entrar na área de grande penalidade?

Não podem entrar enquanto a bola não sair completamente da área de grande penalidade.

4. Pode um pontapé-livre ser marcado levantando a bola com o pé ou com ambos os pés ao mesmo tempo?

Sim, a bola está em jogo logo que seja pontapeada e se mova.

5. Aquando da execução de um pontapé-livre podem os jogadores da equipa do executante usar táticas de simulação para confundir os seus adversários?

Sim, tal é permitido e faz parte do futebol. Contudo se alguns dos adversários se aproximarem da bola a menos de 9,15 metros antes que esteja em jogo devem ser advertidos por não respeitarem a distância regulamentar.

6. Um pontapé-livre indirecto é assinalado a beneficiar a equipa atacante fora da área de grande penalidade. O árbitro esquece-se de levantar o braço a indicar de que se trata de um pontapé-livre indirecto e a bola é rematada e entra directamente na baliza. Como deve o árbitro agir?

O pontapé-livre deverá ser repetido porque a infracção inicial, castigada com um pontapé-livre indirecto, não pode ser anulada por um erro do árbitro.

7. Um jogador executa um pontapé-livre de forma rápida e a bola entra na baliza. O árbitro não teve oportunidade de indicar que o pontapé-livre era indirecto. Que decisão deve tomar o árbitro?

Deve mandar repetir o pontapé-livre indirecto no mesmo local, já que não teve tempo de indicar que o mesmo era indirecto.

8. Um pontapé-livre é assinalado e o jogador decide executar rapidamente o pontapé. Um adversário que se encontra a menos de 9.15 metros intercepta a bola. Como deve agir o árbitro?

Deve deixar prosseguir o jogo.

9. Um pontapé-livre é assinalado e o jogador decide executar rapidamente o pontapé. Um adversário que se encontra junto da bola impede-o de realizar o pontapé. Como proceder?

O jogador deverá ser advertido por retardar o recomeço de jogo.

LEI 14 – PONTAPÉ DE GRANDE PENALIDADE

1. O árbitro manda repetir um pontapé de grande penalidade porque o guarda-redes se adiantou para a frente da sua linha de baliza antes da bola partir. Pode ser outro o jogador a executar o pontapé de grande penalidade?

Sim

2. Quando um pontapé de grande penalidade está a ser executado o guarda-redes avança antes que a bola seja rematada e intercepte-a à frente da linha de baliza. Como deve o árbitro actuar?

O pontapé de grande penalidade deve ser repetido.

3. Um jogador executa um pontapé de grande penalidade antes do árbitro autorizar. Como deve proceder o árbitro?

Ordenar que o pontapé de grande penalidade seja repetido.

4. Quando um pontapé de grande penalidade vai ser executado e depois do árbitro ter dado o sinal para a sua marcação, um colega de equipa do jogador identificado como executante de grande penalidade, de repente avança para a frente e marca ele a grande penalidade. Como deve o árbitro proceder?

O árbitro deve interromper o jogo e assinalar um pontapé-livre indirecto contra a equipa que marcou o pontapé de grande penalidade no local em que a infracção foi cometida, isto é, onde o jogador se encontrava a menos de 9,15 metros da bola.

O árbitro deve advertir o colega do executante por comportamento antidesportivo.

5. Na execução de um pontapé de grande penalidade a bola bate no poste e/ou na barra e rebenta. Como deve actuar o árbitro?

Se a bola entra directamente na baliza após ressaltar dos postes ou da barra o golo será válido.

*Se a bola não entra directamente na baliza após ressaltar dos postes ou da barra o golo não será válido. A bola deve ser substituída e o jogo recomeça com uma bola ao solo. **

Se o jogo tivesse sido prolongado no final de cada meio tempo ou no final dos períodos complementares para permitir a marcação do pontapé de grande penalidade, o jogo terminava.

6. Vai ser executado ou repetido um pontapé da marca de grande penalidade para se encontrar o vencedor de um jogo. Como deverá proceder o árbitro se a bola se esvazia ou rebenta antes de tocar nos postes, na barra ou no guarda-redes, sem ter atravessado a linha de baliza. Que decisão deve o árbitro tomar?

O pontapé de grande penalidade deverá ser repetido com uma nova bola.

7. O árbitro dá ordem para a execução de um pontapé de grande penalidade. Um jogador da equipa beneficiada com o pontapé de grande penalidade agride um adversário fora da área de grande penalidade. O árbitro repara na agressão. Como deve agir o árbitro neste caso?

O árbitro deve expulsar o jogador agressor por conduta violenta antes de permitir que o pontapé de grande penalidade seja executado.

8. Um jogador que vai executar uma grande penalidade toca a bola para trás para um colega de equipa que então remata à baliza e faz golo. Como deve actuar o árbitro?

O árbitro interrompe o jogo e ordena o seu recomeço com um pontapé-livre indirecto contra a equipa do executante no local da marca de grande penalidade.

9. Um jogador executante de um pontapé de grande penalidade toca a bola para a frente para um colega de equipa que corre, chuta e faz golo. Isso é permitido?

Sim, desde que os procedimentos da marcação de uma grande penalidade sejam respeitados.

10. Um defensor na sua área de grande penalidade agride um adversário enquanto a bola está em jogo na área de grande penalidade contrária. Como deve actuar o árbitro?

Deverá interromper o jogo, expulsar o defensor por conduta violenta e ordenar a marcação de um pontapé de grande penalidade contra a equipa do jogador infractor.

LEI 14 – PONTAPÉ DE GRANDE PENALIDADE

11. Devido ao facto do campo estar alagado um jogador coloca a bola ao lado da marca de grande penalidade. Tal situação é permitida?

Não.

12. Um jogo é prolongado para permitir a marcação de um pontapé de grande penalidade. Pode o guarda-redes ser substituído antes da execução do pontapé?

Sim, o guarda-redes pode ser substituído por um dos jogadores efectivos ou por um suplente desde que o número de substituições não esteja esgotado.

13. Um jogador na execução de uma grande penalidade finta o guarda-redes antes de rematar a bola. Tal é permitido?

Sim.

PONTAPÉS DA MARCA DE GRANDE PENALIDADE

- a) A marcação dos pontapés da marca de grande penalidade para achar o vencedor faz parte do jogo?

Não.

- b) Os capitães de ambas as equipas chegam a acordo e decidem não proceder à execução dos pontapés da marca de grande penalidade para determinar o vencedor de um jogo, apesar de tal estar estipulado nos regulamentos da competição. Como deve proceder o árbitro?

Deve relatar o facto às autoridades competentes.

- c) Quem é que é responsável pela escolha dos jogadores que irão proceder à execução dos pontapés da marca de grande penalidade para encontrar um vencedor?

Cada equipa é responsável pela escolha dos jogadores e pela ordem pela qual estes irão proceder à execução dos pontapés de grande penalidade de entre os jogadores que se encontravam no terreno de jogo quando este terminou.

- d) Aquando da execução de pontapés de grande penalidade para determinar um vencedor a bola rebenta ao bater num dos postes ou na barra. Deve o pontapé ser repetido?

Não.

- e) Pode um jogador ser dispensado da marcação de grandes penalidades para encontrar um vencedor se estiver lesionado?

Sim, mas não pode ser substituído por outro jogador.

- f) No fim do jogo alguns jogadores abandonam o terreno de jogo e não regressam para a marcação de pontapés de grande penalidade para determinar um vencedor. Como deve o árbitro agir?

Todos os jogadores que não estejam lesionados têm de participar na execução dos pontapés da marca de grande penalidade. Se eles não regressarem ao terreno de jogo os pontapés de grande penalidade não serão executados e os factos serão relatados às entidades competentes.

- g) Pode um jogador ser advertido ou expulso durante a marcação dos pontapés de grande penalidade?

Sim.

- h) Pontapés da marca de grande penalidade para encontrar um vencedor vão ser executados. Pode alguma das equipas que não esgotou as substituições, substituir um ou mais jogadores antes de se proceder à execução dos pontapés de grande penalidade?

Não. Apenas podem participar os jogadores que se encontravam no terreno de jogo quando este terminou.

- i) A iluminação é interrompida já depois do prolongamento e antes ou durante a execução dos pontapés da marca de grande penalidade para se encontrar um vencedor. Como deve actuar o árbitro?

O árbitro deve esperar um tempo razoável para que as luzes possam ser reparadas, mas se tal não for possível o resultado será decidido de acordo com as regras da competição.

- j) Durante a execução de pontapés da marca de grande penalidade o guarda-redes é expulso. Pode ele ser substituído por um suplente?

Não

- k) Durante a execução de pontapés da marca de grande penalidade o guarda-redes lesiona-se e não pode continuar. Pode ele ser substituído por um suplente?

Sim, desde que as substituições da sua equipa não tenham ainda sido esgotadas.

- l) Durante a execução de pontapés da marca de grande penalidade uma equipa tem menos do que 7 jogadores. Deverá o árbitro suspender a marcação dos pontapés de grande penalidade?

Não. Os pontapés da marca de grande penalidade continuam, pois não fazem parte do jogo.

PONTAPÉS DA MARCA DE GRANDE PENALIDADE

m) Enquanto se está a executar pontapés da marca de grande penalidade para decidir o resultado de um jogo um ou mais jogadores lesionam-se ou são expulsos. Deve o árbitro fazer com que igual número de jogadores de cada equipa permaneça dentro do círculo central para executar os pontapés?

Não. A situação em que deverá existir igual número de jogadores de cada equipa aplica-se apenas no início da marcação dos pontapés de grande penalidade

LEI 15 – LANÇAMENTO LATERAL

1. A bola saiu pela linha lateral. Antes de ser executado o lançamento lateral um jogador agride um adversário. Como deve o árbitro actuar?

Deve expulsar o jogador infractor por conduta violenta e recomeçar o jogo com um lançamento lateral.

2. Um jogador executa um lançamento lateral. A bola não entra no terreno de jogo e permanece fora. Como deve actuar o árbitro?

O lançamento deve ser repetido.

3. Um jogador executa correctamente um lançamento, mas atira intencionalmente a bola contra um adversário. Como deve o árbitro actuar?

O árbitro deve interromper o jogo. Se, na opinião do árbitro, o jogador for culpado de comportamento antidesportivo ou conduta violenta deve ser advertido ou expulso. O jogo deve recomeçar com um pontapé-livre directo ou um pontapé de grande penalidade a beneficiar a equipa adversária do jogador infractor marcado no local onde ocorreu a infracção, isto é, no local onde a bola atinge o adversário.

4. Existe alguma distância máxima a respeitar em relação à linha lateral onde o lançamento pode ser executado?

Não. O lançamento deve ser executado no local onde a bola saiu do terreno de jogo.

5. Um jogador executa um lançamento com parte dos pés em cima ou atrás da linha lateral ou com parte do pé dos pés dentro do terreno de jogo e com os calcanhares em cima da linha. Tudo isto é permitido?

Sim, desde que tenha pelo menos parte dos dois pés assentes no solo sobre a linha lateral ou sobre a faixa de terreno exterior a esta linha.

6. Um lançamento executado incorrectamente faz com que a bola vá parar a um adversário. A jogada pode continuar, aplicando-se a lei da vantagem?

Não, o lançamento deve ser repetido por um jogador da equipa adversária.

7. É permitido que um jogador execute um lançamento de joelhos ou estando sentado?

Não, um lançamento só é permitido se os procedimentos contidos nas leis do jogo forem respeitados.

8. Um lançamento é efectuado por um jogador. Ele atira a bola para o seu guarda-redes que tenta evitar que a bola entre na baliza, tocando-lhe com as mãos. No entanto a bola acaba por entrar na baliza. Como deve agir o árbitro?

Deverá ser aplicada a lei da vantagem e validar o golo.

LEI 16 – PONTAPÉ DE BALIZA

1. Um jogador que executou correctamente um pontapé de baliza, joga a bola deliberadamente com as mãos quando a bola saiu da área de grande penalidade, mas antes que tenha sido tocada por outro jogador. Como deve proceder o árbitro?

O árbitro deve conceder um pontapé-livre directo é marcado a favor da equipa adversária e o jogador infractor pode ser sancionado disciplinarmente conforme o determinado nas leis do jogo.

2. Após a execução de um pontapé de baliza mas antes que esta tenha saído da área de grande penalidade um jogador adversário entra na área de grande penalidade e sofre uma falta cometida por um jogador defensor. Como deve proceder o árbitro?

O jogador infractor deve ser advertido ou expulso de acordo com a natureza da infracção e o pontapé de baliza deve ser repetido.

3. Num pontapé de baliza, a bola toca no árbitro no interior da área de grande penalidade e sai da referida área, continuando em jogo. Como deve proceder o árbitro?

Não deve tomar qualquer atitude, visto que a bola entrou correctamente em jogo, mesmo tocando no árbitro.

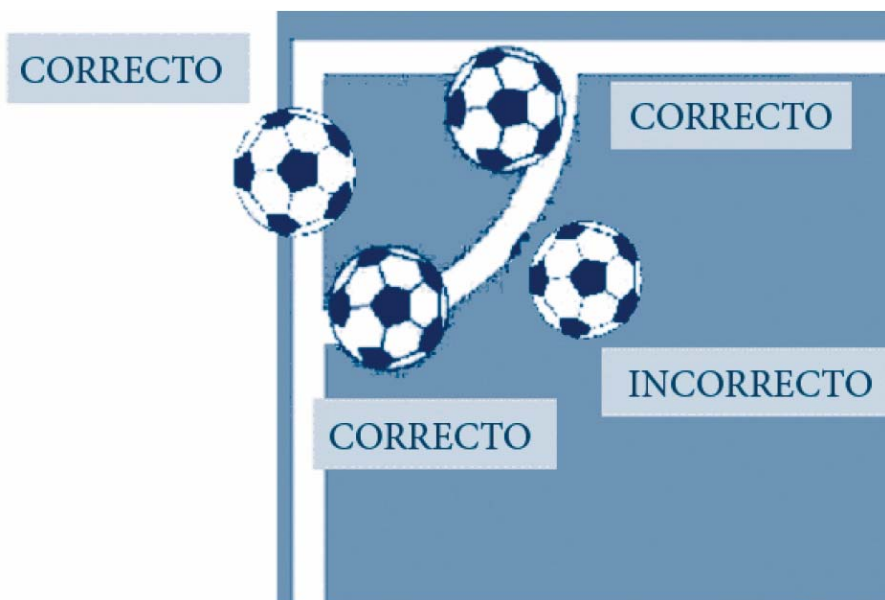
4. Um jogador marca um pontapé de baliza e a bola transpõe a linha de baliza sem ter saído da área de grande penalidade. Como deve o árbitro proceder?

O pontapé de baliza é repetido.

LEI 17 – PONTAPÉ DE CANTO

1. Quando um pontapé de canto é executado, qual é a forma correcta para colocar a bola dentro do quarto de círculo de canto?

O diagrama ilustra as posições correctas e incorrectas



2. É necessário que a bola saia do quarto de círculo para estar em jogo?

Não. A bola entrará em jogo no momento em que for pontapeada e se mover.