



FPF
**WALKING
FOOTBALL**

WALKING FOOTBALL

COMPETITIVO vs RECREATIVO

César André Coelho



Introdução

“O WF é uma versão do futebol cujas regras foram modificadas para promover a saúde e a segurança.”

in FPF

“Estas leis foram concebidas para manter a essência do jogo, promovendo simultaneamente a segurança, a inclusão e a diversão.”

in UEFA

Lei 1 - O Terreno de Jogo

Dimensões:

Comprimento | Máximo 50m; Mínimo 35m
Largura | Máximo 35m; Mínimo 20m

Balizas:

Largura | 3m
Altura | 2m

Dimensões:

Comprimento | Máximo 42m; Mínimo 38m
Largura | Máximo 25m; Mínimo 18m

Balizas:

Largura | 3m
Altura | 1m

Lei 2 - Bola



Bola Tamanho 5



Bola Tamanho 4 - Futsal

Lei 3 - Jogadores

6 jogadores (1 GRs incluído)
Podem incluir no máximo 8 suplentes

5 jogadores
O número de substitutos é de 5

Nota: Na versão competitiva está claramente definido que todos os jogadores têm obrigatoriamente de jogar.

Lei 7 - Duração do Jogo

60 minutos

4 partes de 15 minutos

Intervalo não pode exceder os 5 minutos.

Nota: Para torneios com mais de um jogo por dia, recomenda-se jogos com 10 a 20 minutos por parte.

40 minutos

2 partes de 20 minutos

Intervalo não pode exceder os 10 minutos.

Lei 9 - A Bola em Jogo e Fora do Jogo

Restrições da altura da bola

A bola deve permanecer abaixo da altura da barra transversal (2m).

Nota:

Quando a bola se eleva acima da altura designada, resultante de uma defesa ou bloqueio executados pelo GRs, o mesmo ganha posse da bola através de bola ao solo.

Restrições da altura da bola

Não deve ultrapassar a altura da cintura dos praticantes.

Lei 12 - Faltas e Incorreções

O Walking Football é uma versão do Jogo sem contacto “WFC”; Não é permitido qualquer contacto físico.....”WFR”

É concedido pontapé livre indireto à equipa adversária se um jogador....não caminhar. “WFC”; Não é permitido correr “WFR”

Se um jogador tocar na bola mais de 5 vezes consecutivas;

Se um jogador atacante entrar na área de penalti;

Se o GRs receber a bola de volta diretamente de um colega de equipa a quem acabou de passar a bola, sem que esta tenha entrado em contacto com outro jogador.

Se um jogador tocar na bola mais de 3 vezes consecutivas;

O golo só é válido quando marcado dentro da área de baliza.

Lei 12 - Faltas e Incorreções

Ações / Medidas Disciplinares

Cartão Amarelo (Suspensão Temporária)
Duração de 3 minutos.

Nota: Se um jogador vir um segundo cartão amarelo no jogo, será expulso.

Cartão Vermelho (Expulsão).

Ações / Medidas Disciplinares

Cartão Azul (Suspensão Temporária)
Durará o restante tempo que faltar cumprir da parte do jogo;

Cartão Vermelho (expulsão).

Nota: Face ao carácter recreativo, é possível substituir jogadores suspensos ou expulsos.

Lei 14 - O pontapé de penalti

Um pontapé de penalti será atribuído à equipa adversária sempre que:

- Um jogador defensor entrar deliberadamente na sua própria área;
- O GRs sair deliberadamente da sua própria área de penalti;
- Qualquer equipa cometer cinco infrações em qualquer parte do jogo;

(Todas as infrações em que o arbitro tenha atribuído pontapé-livre contam, exceto a bola acima da altura da barra. Após a quinta infração, a contagem recomeça. A contagem é reiniciada ao intervalo).



Quizz





Obrigado

www.linkedin.com/in/césar-andré-coelho-488090133